



## PRÉSENTATION DE CLASSCRAFT AUX PARENTS

En intégrant Classcraft dans votre programme, vous avez fait un changement important dans la vie de vos élèves. En tant qu'enseignants, vous voudrez peut-être aider les parents à comprendre comment Classcraft aide leur enfant à réussir.

Certains enseignants peuvent envisager d'inviter les parents à une réunion en soirée où ils peuvent tout apprendre sur la façon dont Classcraft fonctionne. N'hésitez pas à imprimer notre document PDF « Explication aux parents » sur notre page d'Aide, qui donne des détails sur les bases du jeu, pour les distribuer aux parents dès qu'ils arrivent. Voici quelques conseils supplémentaires pour rendre la nuit enseignant-parent un succès :

- Visionnez la vidéo Classcraft, qui se trouve en haut de notre site Web principal sur [www.classcraft.com](http://www.classcraft.com). Cela donnera un bon aperçu du jeu.
- Expliquez aux parents pourquoi vous avez choisi d'utiliser Classcraft. Cela les aidera à comprendre le sens positif qu'il a pour vous en tant qu'éducateur.
- Décrivez aux parents le déroulement d'une journée de classe normale. Introduisez-vous un événement aléatoire au début de la classe pour obtenir l'attention des élèves? Quels types de comportements récompensez-vous ou punissez-vous en classe? Comment les élèves travaillent-ils en équipe pour aider les autres à s'améliorer?
- Racontez une histoire. Parlez de quelque chose d'idiote et d'amusant qui s'est passé dans le jeu et de la façon dont cela a été bénéfique pour l'expérience d'apprentissage.
- Si le temps le permet, discutez des résultats des quiz et des tests avec les parents de chaque enfant, ou parlez-leur en tête-à-tête sur la façon dont vous avez vu la participation, la motivation et l'attitude de leur enfant changer en raison de Classcraft.
- Permettez aux parents de poser des questions. Si vous ne connaissez pas la réponse, dites-leur que vous allez en faire un suivi bientôt. Envoyez ensuite un email à [info@classcraft.com](mailto:info@classcraft.com).\*  
\*Les parents devraient toujours adresser des questions au maître du jeu (enseignant) plutôt qu'à Classcraft.